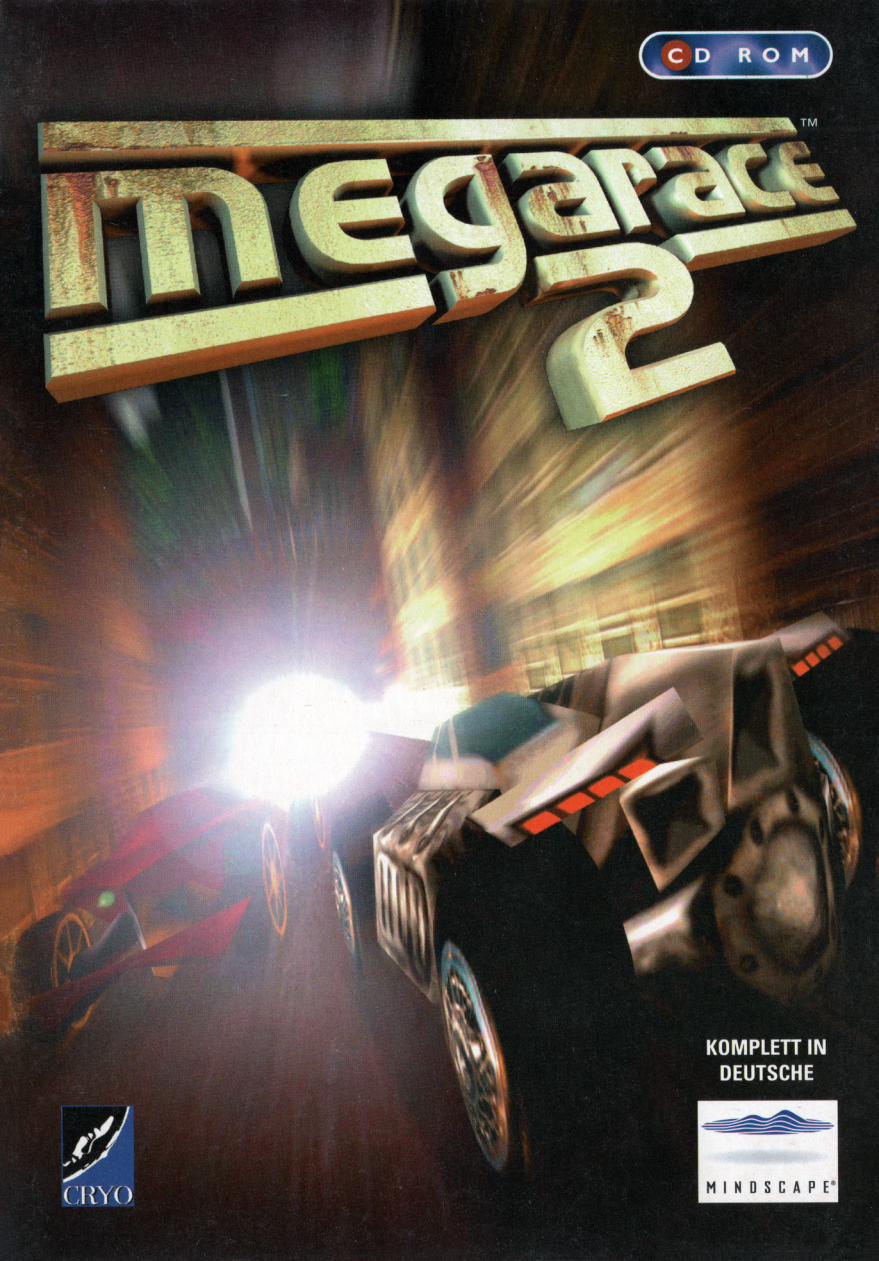
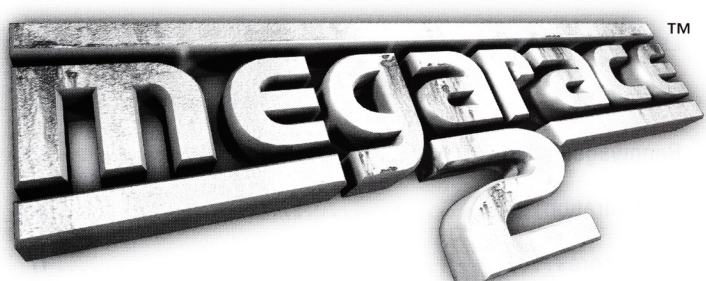

CD ROM
megarace 2
KOMPLETT IN DEUTSCHE
CRYO
MINDSCAPE

MINDSCAPE®

Stellt vor:

Eine Cryo Interactive Entertainment-Produktion



Copyright © 1996 Mindscape, Inc. Copyright © 1996 Cryo Interactive Entertainment. Alle Rechte vorbehalten.
IBM ist ein eingetragenes Warenzeichen von International Business Machines Corp.
Mindscape ist ein eingetragenes Warenzeichen, und das Mindscape-Logo und Megarace 2 sind Warenzeichen von Mindscape, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Contents

Hardwareanforderungen 3

Speicherkonfiguration 3

Installation 3

Lance Boyle 4

Megarace 2 - Eine Übersicht 4

Das Hauptmenü 6

Grundlagen 7

Ende des Rennens 10

Laden/Speichern 11

Replay 12

Rennwagenladen 13

Konfiguration 16

High Scores 17

Abbrechen 18

Technische Unterstützung 19

Mitwirkende 20

Hardwareanforderungen

Zum Betreiben von Megarace 2 brauchen Sie mindestens einen 486er DX2 66MHz-Prozessor, ein Doublespeed CD-ROM-Laufwerk, eine SVGA kompatible Grafikkarte und 8 MByte RAM. Ferner brauchen Sie mindestens 25MByte freien Platz auf der Festplatte (je nachdem, welche Optionen Sie später wählen, kann diese Zahl bis auf etwas über 50 MByte wachsen). Megarace 2 funktioniert gut mit MS-DOS, Version 5.0 (oder besser), oder Windows 95 (im DOS-Modus). Ferner ist ein Microsoft-kompatibler Maustreiber erforderlich.

Speicherkonfiguration

Sie brauchen nur mindestens 534 KB freien Grund- (konventionellen) Speicher, doch mindestens 7104 KB des Speichers Ihres Computers müssen als erweiterter (XMS-) Speicher konfiguriert sein, damit Megarace 2 problemlos ablaufen kann.

Installation

Vergewissern Sie sich, daß die erforderliche Speichermenge auf Ihrem Computer verfügbar ist, bevor Sie das Installationsprogramm betreiben. Die erste CD wie gewöhnlich in das CD-ROM-Laufwerk einlegen. Vom DOS-Prompt auf das CD-ROM-Laufwerk umschalten. Zum Beispiel D: eingeben und die <Eingabetaste> drücken. (Wenn Ihr CD-ROM- Laufwerk einen anderen Buchstaben als D trägt, D: mit dem Buchstaben für Ihr CD-ROM-Laufwerk ersetzen). Wenn das D:- Prompt erscheint, INSTALL eingeben und die <Eingabetaste> drücken, um mit dem Installationsprogramm zu beginnen. Nach einigen Minuten erscheint ein neuer Bildschirm.

Sie können mit der Maus das Fenster 'Install to:' (Installation in) auswählen und dann den Pfad ändern, der den Installationsort des Spiels auf Ihrer Festplatte bestimmt. Einfach den aktuellen Pfad löschen (der Standardpfad ist C:\MEGA2) und den gewünschten Pfad eingeben. Wenn Sie fertig sind, die <Eingabetaste> drücken. Sie können das Installationsprogramm entweder anweisen, Ihre Soundkarte selbst zu erkennen, oder Sie können die Soundkarte manuell mit dem Schalter 'Sound Card' (Soundkarte) auswählen. Wir empfehlen, daß Sie es zuerst mit der automatischen Erkennungsoption versuchen. Zum Beginn des Installationsprogramms unten am Bildschirm den 'Start'-Schalter auswählen. Es erklingt nun Musik, während die Dateien von der CD auf die Festplatte kopiert werden. Wenn das Installationsprogramm beendet ist, läuft das Spiel automatisch ab. Beim nächstenmal geben Sie einfach in dem Verzeichnis, in dem das Spiel installiert wurde, MEGARACE ein und drücken dann die <Eingabetaste>, damit das Spiel beginnt.

Lance Boyle

Was, Sie haben noch nie von Lance Boyle gehört? Wo waren Sie denn in den letzten paar Jahren? Lance ist der beste Gastgeber aller Zeiten, der Megarace Megastar-Präsentator, dessen Ausstrahlung und Persönlichkeit den Stützpfeiler der zahlreichen Fernsehsendungen von Virtual World Broadcast Television bilden, seit man den guten Geschmack abgeschafft hat. Dank der Überzeugungskraft des Agenten von Lance ist er auch diesmal wieder mit dabei. Er präsentiert die schnellsten Rennen seit Megarace. Meine Damen und Herren, kommen wir zur Sache...VWBT ist stolz, Ihnen...Megarace 2 vorstellen zu dürfen!

Spitzen Sie die Ohren, und hören Sie sich die Weisheiten von Lances Teleprompter an. (Sorry, Lance, das war bloß ein Scherz. Wir alle kennen deine berühmte Fähigkeit, dich spontan aus einer vertrackten Situation herauszureden. Wie du es geschafft hast, dir nach dem letzten Euro-Virtual-Gesangswettbewerb deine Glaubwürdigkeit zu bewahren, ist uns ein Rätsel!). Wenn das Ihr erstes Megarace ist, benutzen Sie diese einmalige Gelegenheit, um sich mit der Sprache und den Grundregeln vertraut zu machen. Denn schließlich, wer nicht fährt wie der Teufel, kommt in die Hölle! Der Job des exklusiven Enforcers von VWBT ist sehr begehrt. Glauben Sie, daß Sie ihm gewachsen sind?

Sollten Sie je das Bedürfnis verspüren, Lance Boyles Einführung auszulassen (bloß nicht!), drücken Sie einfach die ESC-Taste. Dadurch gelangen Sie zum Hauptmenü. Achtung, wenn Sie das Hauptmenü mehr als einige Minuten lang unberührt lassen, beginnt ein Demorennen. Um dieses abzubrechen und zum Hauptmenü zurückzukehren, einfach erneut die supernützliche ESC-Taste drücken.

Megarace 2 - Eine Übersicht

Die Rennstrecken

Sechs verschiedene Welten, die allein für ihre Verdienste ausgewählt wurden, haben speziell für Megarace 2 ihre eigenen Rennstrecken gebaut. Dabei war ihnen nichts zu

teuer, nichts wurde auf die billige Tour erledigt (oder immerhin fast nichts) und kein Design wurde als zu geschmacklos angesehen (außer einem, aber das Problem war mit einem zusätzlichen Anstrich schnell behoben). Bei der endgültigen Entscheidung für die Rennstrecken fehlte es Megarace 2 dann nicht an Auswahl!

Die Foundry (Gießerei), Tibet, Extra Terrestrial (Außerirdisch), Moonbase 9 (Mondbasis 9), Bayou und schließlich die Bronx.

Die Rennwagen

Zu Beginn Ihrer Laufbahn als Enforcer werden Ihnen von VWBT $25,000 zur Verfügung gestellt. In Ihrem Budget ist nicht nur der Rennwagen zu berücksichtigen, sondern auch die kleinen Extras, die für den Sieg über Ihre Gegner auf der Rennstrecke ausschlaggebend sein könnten. Sie haben die Wahl aus vierzehn verschiedenen Rennwagen. Für jeden von ihnen sind Speed (Geschwindigkeit), Fuel type (Benzintyp) und Engine capacity (Motorkapazität) angegeben. Beim Start des Spiels haben Sie allerdings nur 3 Wagen zur Auswahl.

Zu den kleinen Extras gehören Vorder- und Hinterwaffen wie Missiles (Raketengeschoße), Mines (Minen) und Oil Spills (Ölpfützen). In der Anzeige sehen Sie die besonderen Eigenschaften dieser Waffen. Vielleicht kaufen Sie sich auch lieber einen Shield (Schild), um etwas Schutz gegen die Waffen Ihrer Gegner zu erhalten. Soweit das Geld reicht, können Sie nach Beendigung eines Rennens alle Schäden reparieren und neue Waffen kaufen. Weitere Einzelheiten dazu finden Sie unter **Waffen- & Reparaturladen**. Für demolierte Wagen gelten diese Möglichkeiten allerdings nicht. Sind sie erst einmal zu Schrott gefahren, ist das Rennen und das Spiel vorbei.

Die Rennen

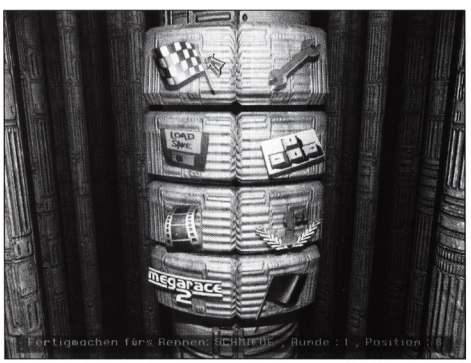
Je nach der Position, in der Sie ein Rennen abschließen, erhalten Sie Punkte, und durch die bestmögliche Verwendung der Waffen erhalten Sie Geld. Die Anzahl der Punkte, die Sie besitzen, bestimmt, ob Sie zur nächsten Runde auf einer Rennstrecke oder auf die nächste Rennstrecke der Meisterschaft zugelassen werden.

An der ersten Runde nehmen alle acht Enforcer teil, doch nur die sieben besten werden zur zweiten Runde zugelassen. Nach der dritten Runde sind nur noch vier Enforcer im Rennen. Ihre Startposition in den einzelnen Runden hängt von Ihrer Schlußposition in der vorhergehenden Runde ab. Am Start von Runde 1 befinden Sie sich zum Beispiel an letzter Stelle. Wenn Sie als Dritter durchs Ziel gehen, beginnen Sie die nächtste Runde (2)

an dritter Stelle. Oh, und natürlich erhalten Sie einen Preis, wenn Sie das erste Rennen auf jeder Strecke gewinnen. Wählen Sie einfach die gewünschte Tür aus, um den dahinter verborgenen Preis in Empfang zu nehmen.

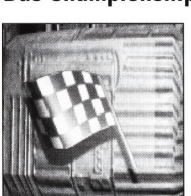
Wenn Sie jedoch eine Runde verlieren, heißt's zurück zur Realität und Game Over (Spiel beendet)...

Das Hauptmenü



Im Hauptmenü stehen Ihnen eine Reihe von Optionen offen. Um eine auszuwählen, einfach den Zeiger auf die gewünschte Option bewegen (sie wird dadurch animiert) und dann mit der linken Maustaste klicken.

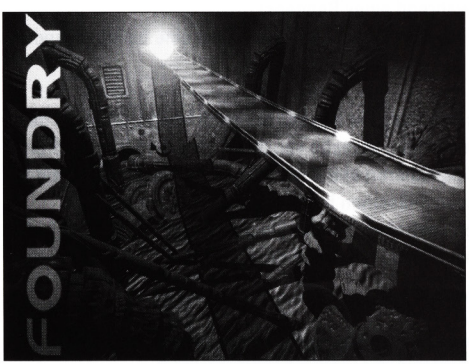
Das Championship Race (Meisterschaftsrennen)



Mit dieser Option gelangen Sie in die Meisterschaft von Megarace 2 selbst. Der Sieg in dieser Meisterschaft ist die höchste Ehre in der Fahrerlaufbahn jedes Enforcers! Nehmen Sie eine der sechs Rennstrecken nach der anderen in Angriff, wobei die Zahl der Fahrer,

die für das nächste Rennen zugelassen werden, mit jedem Rennen abnimmt. Achten Sie auf die Informationen zu Track (Rennstrecke), Round (Runde) und Position unten am Hauptmenü. Wenn Sie jetzt die Option Championship Race (Meisterschaftsrennen) auswählen, starten Sie in diesem Rennen.

Wenn Sie nicht bereits einen Rennwagen ausgewählt haben, gelangen Sie nun in den Car Shop (Rennwagenladen), wo Sie sich neu einen heißen Schlitten kaufen können. Nach der Wahl des Rennwagens wird für Sie standardmäßig einiges weiteres Zubehör ausgewählt (kleine & mittelgroße Geschoße und zwei Minen). Weitere Einzelheiten finden Sie unter Der Rennwagenladen. Wenn Sie Ihren Rennwagen haben und er mit dem richtigen Zubehör versehen ist, kann das Rennen losgehen!



Die Grundlagen für die Teilnahme an Megarace

Wenn Sie nicht ein vorher gespeichertes Spiel laden, ist Ihre erste Rennstrecke stets "The Foundry" (die Gießerei). Sobald die Foundry geladen ist, beginnt das Rennen mit einem automatischen Rollstart. Sie sehen dies am Aufblinken Ihres Rennwagens. Bei der Zufahrt auf den Torbogen übernehmen Sie die Kontrolle über Ihren Wagen. Die standardmäßige Steuermethode ist über die Tastatur, wenn Sie nicht bereits auf den Konfigurationsbildschirm gegangen sind und sie dort umgestellt haben. Ihr Wagen wird mit den folgenden Standard-Tasten gesteuert:

Aufwärts	Beschleunigen (vorwärts)
Abwärts	Geschwindigkeit drosseln (verlangsamen oder umkehren, wenn der Wagen stillsteht)
Links	Drehung nach links
Rechts	Drehung nach rechts
Leertaste	Vorderwaffe abfeuern
Tabulator	Zwischen Vorderwaffen umschalten
Eingabetaste	Hinterwaffe abfeuern
/	Zwischen Hinterwaffen umschalten
Esc	Pause (Menü - Fortsetzen, Replay, Rennen abbrechen)
Rücktaste	CD-Player (nur während eines Rennens)
Pause	Pause einschalten - Zum Abschalten der Pause eine beliebige andere Taste drücken

Abgesehen von der Steuerung Ihres Rennwagens müssen Sie auch lernen, wie man den Hindernissen auf der Rennstrecke ausweicht. Manche von ihnen sind harmlos und bremsen Sie bloß etwas. Andere können explodieren und Ihren Wagen beschädigen. Wenn Ihr Wagen ins Schleudern kommt und beim Stillstehen in die falsche Richtung schaut, müssen Sie ihn vor dem Weiterfahren umdrehen. Fahren Sie auf keinen Fall in die falsche Richtung, Sie verlieren dadurch nämlich jeglichen Orientierungssinn!

Während Sie auf der Rennstrecke unterwegs sind, erscheinen oben am Bildschirm wichtige Informationen. Von links nach rechts sehen Sie die Anzahl und Art der verfügbaren Vorder- und Hinterwaffen und die aktuelle Schildstärke (wenn Sie einen besitzen). Der Balken leert sich von rechts nach links. Wenn die Anzeige in der roten Zone ist, haben Sie fast keine Schildfähigkeiten mehr. In der Mitte sehen Sie Ihre aktuelle Position im Rennen und die Anzahl der Wagen, die bei diesem Rennen mitmachen (z.B. Pos 3/8 bedeutet, daß Sie zur Zeit in einem Rennen mit acht Teilnehmern an dritter Stelle sind). Rechts sehen Sie den Status Ihres Rennwagens. Ohne Schild wird Ihr Wagen direkt durch die Waffen Ihrer Gegner und gefährliche Hindernisse auf der Rennstrecke beschädigt. Dieser Balken leert sich ebenfalls von rechts nach links, und wenn Sie die rote Zone erreicht haben, wird's ungemütlich! Sie sind dann nur noch einige Treffer vom Ende Ihres Fahrzeugs und damit Ihrer Laufbahn als Enforcer entfernt. In der rechten Ecke sehen Sie den Rundenzähler, der anzeigt, wieviele Runden Sie zurückgelegt haben und wieviele bis zum Ende des Rennens noch übrig sind (z.B. Runden 2/5 bedeutet, daß Sie sich in der zweiten Runde eines Fünfrundenrennens befinden).

Durch Drücken der Leertaste können Sie auf die Wagen Ihrer Konkurrenz Geschoße abfeuern. Gehen Sie jedoch sparsam damit um, denn sie kosten Geld. Der taktische Einsatz Ihrer Waffen kann den Unterschied zwischen einem Sieg und einer Niederlage ausmachen! Wenn einer Ihrer Gegner von einem Geschoß getroffen wird, verlangsamt sich sein Fahrzeug für kurze Zeit, und sein Schild oder Wagen wird beschädigt. Wenn ein Wagen zu stark beschädigt ist, wird er aus dem Rennen zurückgezogen! Die Hinterwaffen lassen sich durch Drücken der Eingabetaste abfeuern. Beim Fahren über eine Mine entsteht sofortiger Schaden, während man durch das Überfahren einer Ölpfütze für ein bis zwei Sekunden die Kontrolle über sein Fahrzeug verliert.

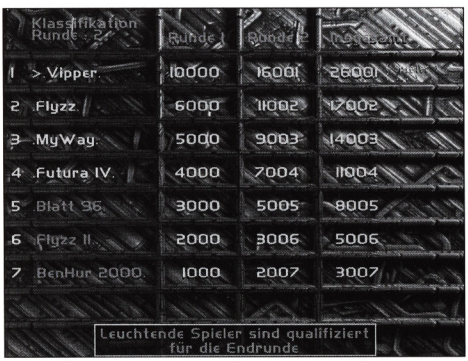
Während "The Foundry" (die Gießerei) ziemlich gerade angelegt ist, wird auf späteren Rennstrecken (zum Beispiel "Tibet") das Abfeuern von nicht zielsuchenden Geschoßen durch die engen und zahlreichen Kurven erschwert. Weitere Einzelheiten zu den Geschoßen (und allem anderen Zubehör) finden Sie im Abschnitt Waffen- & Reparaturladen.

Beachten Sie, daß beim Drücken der Esc-Taste oben am Bildschirm ein Menü erscheint. Im aktuellen Rennen wird dann eine Pause eingelegt. Sie können das Rennen mit der karierten Flagge fortsetzen. Mit dem Film erhalten Sie die Möglichkeit, sich ein Replay/eine Wiedergabe der letzten paar Sekunden des aktuellen Rennens anzusehen. Wenn Sie das Replay gesehen haben, erscheint ein Diskettensymbol. Damit läßt sich das Actionreplay

auf Ihrer Festplatte speichern, von wo Sie es sich später wieder ansehen können. Weitere Einzelheiten dazu finden Sie unter Replay (Wiedergabe). Mit der schwarzen Flagge am Ende können Sie das Rennen abbrechen.

Race Over (Ende des Rennens)

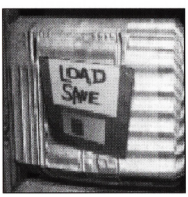
Wenn Sie die nötige Anzahl Runden zurückgelegt haben, ist das Rennen beendet. Wenn Ihr Wagen kaputtgefahren ist, hört das Rennen ebenfalls auf. Nach Beendigung des Rennens erscheinen die Positionen, in denen die einzelnen Teilnehmer abgeschlossen haben.



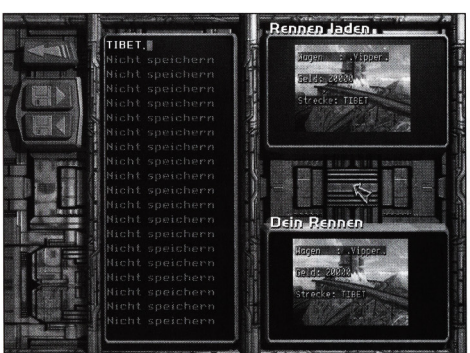
Die Wagen mit Zulassung zur nächsten Runde auf der Rennstrecke oder auf die nächste Rennstrecke sind gelb markiert. Die Punkte, die für jede Runde verliehen wurden, sind in den Spalten angezeigt, und die Gesamtpunktzahlen erscheinen in der letzten Spalte rechts.

Auf "The Foundry" (die Gießerei) wird die erste Runde mit acht Rennwagen begonnen. An der zweiten Runde nehmen sechs und an der dritten nur noch vier Wagen teil. Um auf die zweite Rennstrecke ("Tibet") zugelassen zu werden, müssen Sie die dritte Runde auf dem ersten Platz abschließen.

Load / Save (Laden / Speichern)



Hiermit gelangen Sie auf den Spielbildschirm zum Load & Save (Laden & Speichern). Hier können Sie ein vorher gespeichertes Spiel laden oder Ihr aktuelles Spiel speichern, um es später wieder zu laden.



Den Zeiger auf den Schlitz bewegen, in dem Sie das Spiel speichern möchten, und ihn durch Auswählen hervorheben. Nun den Schalter Load (Laden) oder Save (Speichern) links auf dem Bildschirm auswählen.

Laden

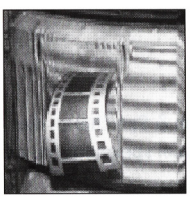
Speichern

Zurück zum Hauptmenü)

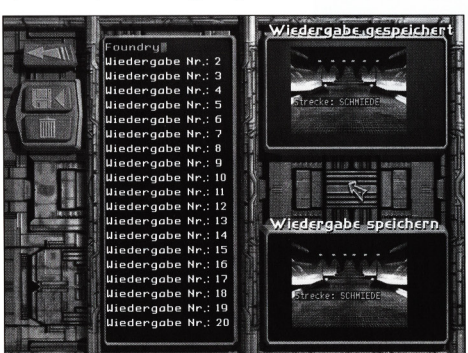
Auf den Bildschirmen rechts sehen Sie, welches Rennen zum Laden bestimmt ist (Race to

Load) und Ihr aktuelles Rennen (Your Race). Wenn Sie gerade ein Spiel geladen oder gespeichert haben, sollten beide Bildschirme dasselbe anzeigen - Ihren Rennwagen, Ihren Geldvorrat und auf welcher Rennstrecke Sie zur Zeit fahren. Um zum Hauptmenü zurückzukehren, den Pfeilschalter auswählen.

Replay (Wiedergabe)



Wenn Sie ein Replay auf Ihrer Festplatte gespeichert haben, können Sie es von hier wieder laden und es sich erneut ansehen. Das Spiel läßt Sie bis 20 verschiedene Replays speichern (sofern Sie genügend Platz auf der Festplatte haben).

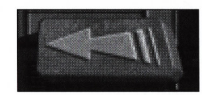


Ein Replay aus der Liste auswählen und dann entweder Play (Abspielen) anklicken, um es sich anzusehen oder Trash (Abfall), um es zu löschen. Die letzte Wahl ist nur dann zu treffen, wenn Sie die Replay-Datei für immer von Ihrer Festplatte löschen wollen. Als Folge davon ist der Schlitz wieder leer. Wenn Sie fertig sind, den Schalter Back to Main Menu (Zurück zum Hauptmenü) anklicken.

Abspielen

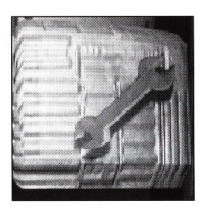
Abfall

Zurück zum Hauptmenü



Die Länge jedes Replay hängt davon ab, wieviel Speicherplatz zur Zeit seines Speicherns verfügbar war.

Der Car Shop (Rennwagenladen)



Mit dieser Option können Sie sich ein Auto mit allen wesentlichen Extras kaufen. Sollten Sie versuchen, vom Hauptmenü aus direkt in ein Meisterschaftsrennen zu gelangen, werden Sie immer zuerst hierhin gebracht. Sie dürfen selbst einen Wagen auswählen, doch die standardmäßigen Extras werden für Sie hinzugefügt (kleine und mittelgroße Geschoße sowie zwei Minen). Wenn Sie die Extras selbst auswählen möchten, ist im Hauptmenü Car Shop (Rennwagenladen) auszuwählen bevor Sie sich für die Option Championship Race (Meisterschaftsrennen) entscheiden.

Mit den nach rechts und links weisenden Pfeilen können Sie sich alle verfügbaren Wagen ansehen. In der Anzeige in der Mitte sehen Sie alle wesentlichen Einzelheiten zum aktuellen Wagen. Mit dem Schalter Buy (Kaufen) werden zum Kauf des Rennwagens Geldmittel von Ihrem aktuellen Gesamtbetrag (dem Wert auf der linken Seite) abgezogen.

"The Car Shop"
(Der Rennwagenladen)

Vorheriger Bildschirm

Kaufen

Vorheriger/nächster Wagen

Mit den obenstehenden Schaltern können Sie den gewünschten Wagen auswählen. Wenn Sie einen Wagen gekauft haben, werden Sie entweder in den Waffen- & Reparaturladen gebracht, wo Sie sich handliche kleine Extras zulegen können, oder Sie gelangen mir den Standard-Extras (kleine und mittelgroße Geschoße sowie zwei Minen) ausgerüstet direkt in das erste Rennen.

Waffen- & Reparaturladen

Dieser Bildschirm ist in eine Reihe von verschiedenen Bereichen aufgeteilt. Oben links sehen Sie Ihren Wagen im Rennwagenladen. Oben rechts befindet sich der Ausrüstungsbereich. Vorne auf Ihrem Wagen haben Sie Platz für zwei Missile Launchers (Raketenwerfer), und hinten lassen sich zwei Waffen anbringen (Minen- und Ölabwurfgeräte). Wenn Sie sich zum Schutz einen Shield (Schild) kaufen, paßt dieser genau in die Mitte.

Dank des außergewöhnlichen Sachverstands der Rennwagendesigner von Megarace 2 sind die Extras, die Sie hier kaufen, während des Rennens nicht auf Ihrem Wagen sichtbar. Dafür gibt es zwei Gründe. Erstens würde die Aerodynamik des Wagens von außen installiertem Zubehör beeinträchtigt, und zweitens würden Ihre Gegner im Rennen sehen können, welche Extras Sie gekauft haben, und Ihnen ginge dadurch das Überraschungselement bei ihrer Verwendung verloren.

Unten an diesem Bildschirm sehen Sie eine Auswahl des Zubehörs, das Sie kaufen können. Wenn Sie Vorder- oder Hinterwaffen haben möchten, müssen Sie zunächst einen Launcher (Werfer) oder ein Dropper (Abwurfgerät) für jene Waffe kaufen. Diese sind bei ihrem Kauf bereits mit Munition geladen (Raketengeschoße, Minen oder Öl). Sie können auch zusätzliche Munition kaufen, wenn Sie das wünschen. Wenn Sie hier eine Wahl treffen, erscheinen die Angaben zu dem gewählten Gegenstand in der Anzeige in der Mitte des Bildschirmbereichs.

Mit dem Buy-Schalter können Sie etwas kaufen. Der Preis wird automatisch von Ihrem Geldvorrat abgezogen. Wenn Sie es sich nicht leisten können, erscheint bei dem Versuch, einen Ausrüstungsgegenstand zu kaufen, eine Warnung. Durch die Auswahl desselben Schalters können Sie den Gegenstand auch wieder verkaufen. Wenn Sie einen Launcher (Raktetenwerfer) verkaufen, erhalten Sie die Hälfte des ursprünglichen Preises für einen Launcher zurück. Dabei spielt es keine Rolle, wieviel Munition beim Verkauf noch in der Waffe ist.

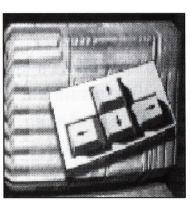
Rechts an der Datenanzeige befinden sich zwei Barometer und ein Repair your Car (Rennwagen reparieren)-Schalter. Der gelbe Balken auf der linken Seite zeigt das aktuelle Beschädigungsniveau Ihres Wagens an. Wenn der Balken bis oben gefüllt ist, hat der Wagen noch keinen Schaden erlitten. Der grüne Balken auf der rechten Seite zeigt das aktuelle Reparaturniveau an. Auch hier gilt: wenn der Balken voll ist, sind keine Reparaturen nötig. Um Reparaturen vorzunehmen, mit den Pfeilen Increase/Decrease

repairment (Mehr/weniger Reparaturen) den Reparaturniveaubalken einstellen. Gleichzeitig empfiehlt es sich, die Reparaturkosten im Auge zu behalten. Wenn Sie mit dem gewählten Reparaturniveau zufrieden sind, den Schalter Repair your Car (Rennwagen reparieren) auswählen.

Durch Auswahl des Car (Auto)-Schalters gelangen Sie in den Car Shop (Rennwagenladen) zurück. Zur Fortsetzung den Next Screen (Nächster Bildschirm)-Schalter auswählen.

Wenn Sie vom Hauptmenü aus auf den Car Shop zugegriffen haben, werden Sie durch die Wahl dieses Schalters dorthin zurückgebracht. Wenn Sie zu den Meisterschaften von Megarace 2 unterwegs sind, gelangen Sie als nächstes in das Rennen selbst!

Setup (Konfiguration)



Mit dieser Option können Sie in Megarace 2 verschiedene Optionen konfigurieren.

Graphic Details (Grafische Einzelheiten)
Wenn Ihnen die Betriebsgeschwindigkeit des Rennens etwas zu langsam erscheint, versuchen Sie es mit dem Umschalten der Option Graphic Details (Grafische Einzelheiten) von High (hoch) auf Low (niedrig). Beim nächsten Rennen sollte sich eine Verbesserung feststellen lassen.

Sound
Während eines Rennens können Sie entweder die Sound effects (Soundeffekte) und die Music (Musik) eingeschaltet haben, oder sich für eines von beiden entscheiden.

Lance Boyle Level
Man kann sich das zwar kaum vorstellen, doch es gibt tatsächlich Leute, die eine Teilnahme an Megarace 2 ohne Lance Boyles Fernsehknüller vorziehen. Wahrscheinlich werden Sie nie das Bedürfnis dazu verspüren, doch Sie können seine Kommentare im

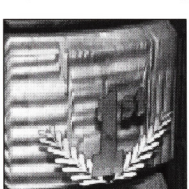
Feld 'No' (Nein) ausschalten. Mit 'Yes' (Ja) sorgen Sie dafür, daß er Ihnen auch in den heikelsten Situationen mit Rat und Tat zur Seite steht.

Race (Rennen)
'HD preload' ist eine Methode, die in diesem Spiel dazu verwendet wird, die Ladezeiten für Rennstrecken während eines Rennens zu verbessern. Wenn Sie dieses Feld ausgewählt haben, wird die aktuelle Rennstrecke vollständig auf Ihre Festplatte kopiert und von dort abgespielt. Dies kann sehr viel Platz auf Ihrer Festplatte in Anspruch nehmen, doch bei Ihrem nächsten Rennen werden Sie eine sichtbare Verbesserung feststellen. Normalerweise beansprucht eine Rennstrecke ein wenig über 25MByte (das ganze Spiel nimmt dann über 50MByte ein). Wenn Sie auf eine neue Rennstrecke zugelassen werden, wird die alte auf Ihrer Festplatte gelöscht und durch die neue ersetzt. Wenn Ihnen der Platz fehlt, sollten Sie darauf achten, daß dieses Feld nicht ausgewählt ist. Wir empfehlen die Benutzung dieser Funktion, wenn möglich.

Controls (Steuerfunktionen):
Das Spiel wird standardmäßig über die Tastatur gesteuert, doch wenn Sie den Joystick (Steuerknüppel) oder die Maus vorziehen, lassen sich diese auswählen. Durch die Wahl von 'Key Setting' (Tastatureinstellung) und Befolgen der Anweisungen auf dem Bildschirm lassen sich auch völlig neue Tasten auswählen.

Exit (Beenden)
Mit Exit verlassen Sie den Konfigurationsbildschirm und kehren zum Hauptmenü zurück.

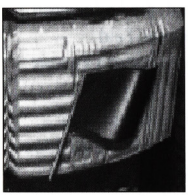
High Scores (Höchstpunktzahlen)



Die Namen der neun besten Rennfahrer sind in der illustren Megarace 2 High Score-Tabelle verewigt. Ihre Gesamtpunktzahlen sowie Angaben zu Rennstrecken und Runden werden dort für die Nachwelt aufbewahrt, bis jemand eine bessere Leistung erbringt und

sie verdrängt. Nachdem Sie sich eine Weile auf Ihren Lorbeeren ausgeruht haben, durch Linksklick an einem beliebigen Ort zum Hauptmenü zurückkehren.

Abort (Abbrechen)



Mit der schwarzen Flagge erhalten Sie drei Optionen.

Ein New Game (Neues Spiel) beginnen;
Hiermit wird ein neues Spiel begonnen. Alle Rennen, an denen Sie bereits teilgenommen haben, werden nicht mehr berücksichtigt.

Quit (Verlassen)
Hiermit wird das Spiel verlassen. Sie sehen den Nachspann am Schluß des Spieles und kehren dann zum Betriebssystem Ihres Computers zurück. Wenn Sie Ihre aktuelle Spielposition aufrechterhalten wollen, müssen Sie unbedingt vor dem Auswählen dieser Option den Spielstand speichern.

Cancel (Annullieren)
Wenn Sie es sich anders überlegen und doch nicht abbrechen möchten, können Sie mit 'Cancel' (Annullieren) wieder zum Hauptmenü zurückkehren.

TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Falls bei dieser Software technische Probleme, wie z. B. Funktionsstörungen auftreten, setzen Sie sich bitte mit unserem Kundendienst in Verbindung:

Adresse:	Technische Unterstützung, Mindscape GmbH, Zeppelinstraße 321, 45470 Mülheim a.d. Ruhr, Deutschland.
Telefon:	0208 9924114
Fax:	0208 9924129
UK Website:	http://www.mindscapeuk.com
Geschäftsstunden:	Mo, Mi, Fr, von 15.00 bis 18.00 Uhr.

Der Kundendienst ist nur für technische Probleme eingerichtet. Bitte haben Sie Verständnis, daß wir Ihnen keine Hinweise und Spieltips geben können.

NACHSPANN

Entwicklung:	Cryo Interactive Entertainment
Leitung:	Frank DE LUCA
Hauptprogrammierung:	Olivier ROBIN, Pascal URRO
Grafiken:	Frank DE LUCA, Alexandre LEDENT, Virgil MARTIN
Zusätzliche Programmierung:	Olivier CARADO, Sameh CHAFIK
3D-Engine:	Didier BOUCHON
Zusätzliche Grafiken:	Alfio TRABUTO, Marcello MORA, Olivier DEMANGEL, Nic MATHIEU, M.A.C.
Musik:	Knockin' Boots Production
Soundeffekte:	Jean-Marc DELON
Zusätzliche Musik:	Eric LOS
Regie der Fernsehshow:	Remi HERBULOT
Buch:	Johan ROBSON
Lance Boyle:	Christian ERICKSON
Assistentin von Lance Boyle:	Alice EVANS
Weitere Auftritte:	Michel JANECKI, Alain SAFFRAY, Johan ROBSON
Film:	Anne DEVOUASSOUX
Französische und deutsche Stimmen:	Lance Boyle: Patrice DOZIER, Jorge SCHNASS, Assistentin: Dominique CHAUBY, Doris STREIBLE
Dialogberatung:	Jgor PERSAN
Produktion für Mindscape:	Lee SINGLETON
Qualitätssicherung:	Martin NEWING, Adrian WOOD-JONES, Buck IRVING, Sam SALIBA, Darren CHAPMAN, Richard PLUMB, Matt DEAN
Handbuch:	Richard "WHOSH" HEWISON
Koordinierung des Handbuchs:	James SCALPELLO, Tara MUN
Verpackung:	Bill DUNCAN, Fiona TODD, Tara MUN, Ruth WESTON, Frank DE LUCA
Marketing:	Spencer CROSSLEY, Claud JORIS, James MORRIS, James SCALLPELLO, Stefan SCHMITT, Emmanuel DENIS

Mit besonderem Dank an: Steve HUTCHINS, Sophie DURET, Mark KNIGHT, Clive FORT, Mike LUSTENBURGER, Jeff SHIRK, Neil SOANE, Jim MACKONOCHIE, Richard LEINFELLNER

Teil-Copyright © 1993-1995, SciTech Software

UK WEBSITE: http://www.mindscapeuk.com

ZEPPELINSTRASSE 321
45470 MÜLHEIM A.D. RUHR
DEUTSCHLAND

Copyright © 1996 Mindscape, Inc. Copyright © 1996 Cryo Interactive Entertainment. Alle Rechte vorbehalten. IBM ist ein eingetragenes Warenzeichen von International Business Machines Corp. Mindscape ist ein eingetragenes Warenzeichen, und das Mindscape-Logo und Megarace 2 sind Warenzeichen von Mindscape, Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

MU260325